



ООО "ИКС ВАЙ ЗЕТ НЕТВОРК"
105094, г.Москва, вн. тер. г. Муниципальный округ
Басманный, ул. Госпитальный вал, д. 5, к. 18, помещ. 1/23/1
<https://media-xyz.com>
ОГРН1207700448361;
ИНН/КПП 9705150153 / 770101001

Начальнику управления образования

Исх № 116 от 09.01.2024
Вх № _____ от _____

Уважаемый Руководитель!

Онлайн школа XYZ приглашает детей и их родителей на бесплатный вебинар "Самое время попасть в 3D" посвященный направлению 3d моделирования в сфере разработки компьютерных игр. Вебинар состоится **17-го января в 19:00 мск**

Участники смогут узнать насколько работа в 3D востребована на рынке и сколько зарабатывают специалисты. А ещё будет возможность задать вопросы действующему эксперту, 3D-художнику *Doom Eternal* и *Darksiders 3* и убедиться, что сейчас самое время, чтобы ворваться в моделирование.

Вебинар стоит посетить :

1. Тем кто любит компьютерные игры и хотел бы в будущем работать в области разработки игр.
2. Тем кто хотел бы в будущем иметь творческую профессию, кому интересно было бы создавать 3d модели персонажей окружение и объекты.
3. Тем кто ищет себя и пока не знает чем хотел бы

заниматься и их родителям!

Участники получают ответы на следующие вопросы:

Насколько 3D-художники востребованы в индустрии и сколько они могут зарабатывать?

Как стать 3D-художником не имея никакого опыта и с чего нужно начинать?

Чем занимаются 3D-художники, и почему эта работа творческая и увлекательная?

Ведущий: Николай Цыс
3D-художник персонажей

Участвовал в разработке *Doom Eternal* и *Darksiders 3* в качестве скульптора персонажей.
Работал в компаниях *Mail.ru*, *Inquake*, *RJ-games*, *Geeks*, *DAGGER CROWN STUDIO*.

Ссылка для регистрации: <https://go.2038.pro/fe01393fa6b665f0?erid=LdtCKDdnf>

Будем Вам признательны за распространение информации о бесплатном онлайн-семинаре до школьников и родителей Вашего региона.

С уважением,
Образовательная платформа
XYZ School

